

[Главная](#)[Новости](#) | [Помощь](#) | [Список](#) | [Поиск](#)

Название игры: Гражданская война

Список блоков:[Общие правила, разное](#)[Сопутствующие материалы](#)[Боевка](#)[Штурмы, Осады](#)[Плен](#)[Обыск](#)[Пытки](#)[Медицина, лекари](#)[Страна мертвых](#)[Магия](#)[Экономика](#)[Мастерские правила](#)[Вводные](#)

Блок: Общие правила, разное

**Общая вводная.**

В первой половине XIX в., в правление Государя Николая Павловича, был сформирован Особый Облавной Корпус «Варвар» при III Е.И.В. Отделении, из числа людей, неподверженных «эфирным воздействиям» и специально обученных в закрытых кадетских и юнкерских жандармских корпусах. Подобные корпуса, отделения и организации создавались (и не только в России), еще с XIII в. (первой подобной организацией была инквизиция).

Но, по существу, «просвещенная общественность», впервые осознала опасность так называемой «кодлы» – уголовной организации магов, действовавшей по всему миру, лишь в XVII в. Деятельность ее, немного проясненная после разгрома пражской «кодлы», оказалась страшной. Ведь члены разных «кодл» – организаций разно-профильных магов – уголовников, состояли при дворах правителей в качестве придворных магов и советников. По всему миру прокатилась волна судов и самосудов над врачами-некромантами, магами-конокрадами, отводчиками глаз, гадателями-домушниками, оборотнями-разбойниками и т.д. Практически во всех странах мира, магия была объявлена вне закона.

С середины XIX в. борьба с магами значительно усиливается, принимая совершенные по своей организации формы. Вслед за «Варваром», подобные отделения появляются по всему миру (английский «Майт энд Анти-мэджик», турецкий «Феддаин», немецкий «Цугундер» и т.д.).

Накануне Мировой войны количество преступлений, совершенных при помощи магии по всему миру значительно сократилось. Применение магии при ведении боевых действий

было запрещено еще на Венской конференции европейских правительств в 1729г.

Лето 1917г. После свержения самодержавия и установления Временного правительства (сформированное из бывших членов Государственной Думы – преимущественно из кадетов, октябристов, правых меньшевиков и эсеров), страна вновь оказалась в тупике. Самочинные захваты земель крестьянами, массовое дезертирство, разбои, грабежи и противоречия между Советами рабочих и солдатских депутатов и Временным правительством. После провала июльского наступления, авторитет правительства был сильно подорван. Кабинет министров поспешил обвинить в случившемся большевистскую антивоенную пропаганду, а самих большевиков в шпионаже в пользу Германии. Однако влияние большевиков в Советах и среди масс возрастало. Кадетская (конституционно-демократическая) партия вела пропаганду в пользу главнокомандующего армией Лавра Георгиевича Корнилова, проча его на пост диктатора, столь необходимый для наведения порядка в стране, по их мнению, в тот момент.

По отношению к магам, Временное правительство сохраняло позицию Охранного Отделения, считая магов исключительно уголовниками (не имея, однако инструментов для борьбы, в связи с разгромом в феврале корпуса «Варвар»). Кроме того, в народе существовало укрепившееся мнение о том, что царское правительство, приведшее страну к краху, состояло исключительно из магов, что и Распутин и Штюмер были магами, вовлекшими в свою клику и императрицу. В свою очередь большевики провозгласили магов социально близким пролетариату элементом, забитым и униженным буржуями и самодержавием, а магическое искусство «чрезвычайно полезным делом революции».

Корнилов повел преданные ему войска на Петроград, где подавил попытку переворота, предпринятую большевиками, левыми эсерами и анархистами.

В это время немцы, воспользовавшись массовым дезертирством с русского фронта, предприняли наступление на Петроград. Боеспособные, но малочисленные отряды Корнилова не смогли остановить наступления. Сам Лавр Георгиевич пал смертью храбрых под Кронштадтом. Оставшиеся в живых, под руководством Деникина, прорывались на Дон и Кубань. Немецкие войска под командованием генерала фон Боффа, воспользовавшись разрухой и подавляющим численным превосходством, заняли Петроград.

Борьбу с немцами продолжали только офицерские части на юге, партизаны из крестьян и отряды Красной Гвардии в центральных районах. Последним удалось выбить немцев из Петрограда. Была образована Советская республика во главе с большевиками. 3 марта 1918г. Советское правительство заключило Брест-Литовский мир, по которому от Советов отторгались Украина, Финляндия, Грузия, Польша и Прибалтика.

Ситуация на начало игры.

Украина. После начала революции в Германии, немецкие войска оставили Украину. Петлюровцы, занявшие Киев в 1918г. провозгласили Украинскую Народную Республику, однако зимой 1919г. были выбиты из Киева, отступив в район Житомира. Южные, некоторые центральные районы Украины и Крым заняты белой армией Деникина (Вооруженные Силы Юга России).

Екатеринославская губерния. Лето 1919г. Екатеринослав занят частями ВСЮР (1-я Корниловская ударная офицерская дивизия Скоблина и казачий отряд Шкуро). В селе Гуляй-Поле окопались части Красной Армии под командованием Махно, недавно разбитые атаманом Шкуро. Со стороны Житомира подошел отряд петлюровцев. Ходят слухи о приближении свежих частей Красной Армии.

Команды.

1. Село Гуляй-Поле (Батько Махно).
2. Село Горелое.
3. Город Екатеринослав (Генерал-лейтенант Николай Владимирович Скоблин).
4. Всевеликое Воинство Донское (Генерал-майор Шкуро).
5. Казачья станица «Хуторская».
6. Особый Ударный Полк «Варвар».
7. 21 Украинская Краснознаменная дивизия (Начальник Алексей Николаевич Бездомный).
8. 305 Полк Бессмертных Красных Героев (Командир т. Венцлав).
9. Армия Украинской Национальной Республики (Головной атаман Симон Петлюра).

Блок: Сопутствующие материалы

**Система Званий.****Вооруженные Силы Юга России (ВСЮР)**

Сухопутные	Казачьи	Обращение
Генерал - фельдмаршал		
Генерал рода войск (инфантерии, кавалерии, артиллерии)	Генерал	Высокопревосходительство
Генерал-лейтенант	Генерал-лейтенант	Превосходительство
Генерал - майор	Генерал-майор	Превосходительство
Полковник	Полковник	Высокородие
Подполковник	Войсковой старшина	Высокородие
Капитан	Есаул	Высокоблагородие
Штабс-капитан	Подъесаул	Высокоблагородие
Поручик	Сотник	Благородие
Подпоручик	Хорунжий	Благородие
Прапорщик	Подхорунжий	Благородие
Зауряд-прапорщик	Старший Вахмистр	
Подпрапорщик	Вахмистр	
Фельдфебель	Младший Вахмистр	
Старший унтер-офицер	Старший Урядник	

Младший унтер-офицер	Урядник	
Ефрейтор	Младший Урядник	
Рядовой	Рядовой	

Армия Украинской Народной Республики (петлюровцы)

Звания в армии УНР	Соответствие в “старой” (царской) армии
Головной атаман	Генерал - фельдмаршал
Генеральный бунчужный	Генерал рода войск (инфантерии, кавалерии, артиллерии)
Генеральный значковый	Генерал-лейтенант
Генеральный Хорунжий	Генерал - майор
Полковник	Полковник
Войсковой старшина	Подполковник
Есаул	Капитан
	Штабс-капитан
Сотник	Поручик
Значковый	Подпоручик
Хорунжий	Прапорщик
	Зауряд-прапорщик
	Подпрапорщик
Бунчужный	Фельдфебель
Чотовый	Старший унтер-офицер
Ройовый	Младший унтер-офицер
Ланковый	Ефрейтор
Казак	Рядовой

Рабоче-крестьянская Красная Армия (РККА)

Командующий фронтом (комфронта)	4 ромб
Командующий армией (командарм)	3 ромб
Начальник дивизии (начдив)	2 ромб
Командир бригады (комбриг)	1 ромб
Командир полка (комполка)	3 квадр.
Командир роты (комрот)	2 квадр.
Командир взвода (комвзвода)	1 квадр.

Старшина	2 треуг.
Командир отделения	1 треуг.
Красноармеец	

* Примечание: Обращение к любому бойцу, вне зависимости от звания – товарищ. Должность (звание) командира называется в сокращении, либо полностью (если нет сокращения). Комиссары распределяются в старшинстве по должностям (комиссар полка, дивизии, бригады, армии, фронта).

Блок: Боевка



Общие стандарты.

У каждого игрока 2 хита + последнее дыхание.

Зона поражения:

Стрелкового оружия – полная (просьба не стрелять в лицо).

Холодного - «майка».

При попадании клинка в конечность, она перестает действовать.

Все игровое оружие **не** отчуждается.

Ночные бои разрешены в полном объеме.

Стандарт бронепоезда.

Рельсы моделируются веревкой натянутой между деревьями. Поезд на карабины цепляются к рельсам. Перевод стрелок моделируется перекреплением карабина на другую веревку. Рельсы можно разбирать 10 человек за 1 час разбирают 1 метр железнодорожного полотна.

Подрыв рельс осуществляется следующим способом: 5 гранат меняются у мастера на одну петарду, которую Мы считаем динамитом. Затем при мастере этот динамит взрывается в непосредственной близости от рельс. Выходит из строя кусок железнодорожного полотна равный 2 метрам.

При наезде бронепоезда на противопехотную мину, он сходит с рельс. Бронепоезд, сошедший с рельс, устанавливается обратно 4 людьми в течении 10 минут. Так же бронепоезд сходит с рельс в случае отсоединения карабина от веревки.

Укладка рельс: 2 человека за 15 минут укладывают 1 метр железнодорожного полотна, 4 человека за 15 минут – 2 метра, 6 человек за 15 минут 4 метра и т.д. Бронепоезд везет запас рельс и шпал.

Бронепоезд моделируется фанерным каркасом с набитыми брусками, между которыми находятся пассажиры (стрелки) – они не поражаемы. Бронепоезд работает на угле и управляется двумя людьми: машинистом и кочегаром. Перед бронепоездом крепится платформа (игрок, привязанный веревкой к бронепоезду и бегущий впереди) на которой установлена мелкокалиберная пушка (обычный сарбакан стреляющий цветными пулями). Расчет поражаем. В случае гибели, игрок продолжает бежать перед поездом, но не совершает активных действий, его место может занять любой пассажир (перебежать, вперед держась рукой за поезд).

Два попадания из пушки в бронепоезд, он останавливается, еще +2 попадания – он начинает гореть. Если экипаж и пассажиры в течение 30 секунд не покинут поезд, то они

считаются сгоревшими заживо.

Любой пассажир может свободно прыгнуть с поезда. Для того чтобы залезть обратно необходимо, остановить поезд, прицепится, досчитать до 10, после, чего, игрок считается находящимся на поезде.

Любой игрок находящийся на движущемся поезде может дотронуться рукой до человека не находящегося на поезде и этот человек считается сбитым и переходит в последнее дыхание.

Поезд может ремонтироваться. Ремонт происходит путем нанесением на место поражения корпуса заплатки. Заплата должна быть из того же материала, что и корпус поезда и размерами не меньше 30х30 см.

Стандарт танка.

Танк представляет собой фанерный каркас. Работает танк на дизеле и скорость его невелика, поэтому может, передвигается только пешком. Экипаж танка составляет 2 человека: водитель и артиллерист. Вооружен мелкокалиберной пушкой (обычный сарбакан стреляющий цветными пулями).

При непосредственном соприкосновении корпуса танка с человеком, человек считается сбитым и переходит в состояние последнего дыхания.

Попадание в танк гранаты или пушечного снаряда, приводит его к полной остановке, при втором попадании танк начинает гореть. Если экипаж в течение 30 секунд не покинет танк, то он считается сгоревшим заживо.

Броня у танка пробивается выстрелом из ружья. 15 попаданий в полиэтиленовые борта приводят к гибели экипажа, танк же таким образом не уничтожается.

Танк может ремонтироваться. Ремонт происходит путем замены полиэтиленовых бортов.

Оружие.

Холодное:

В игру допускаются палаши, сабли, штыки, ножи и кинжалы, они снимают 1 хит. Клинок короче ладони мастера хитов не снимает. Нагайка – моделируется палкой с веревкой (длинна веревки не длиннее локтя владельца) и узлом на конце, в руках казака снимает 1 хит.

Огнестрельное:

Огнестрельное оружие – сарбакан, он снимает все хиты и человек остается в последнем дыхании. Пули должны быть срезанные, (в сечении 5 мм).

Пушка:

Пушкой будет являться все, что очиповано мастером как пушка. При попадании пушки в человека, какой бы не была пушка, он переходит в последнее дыхание.

Метательное:

Граната моделируется петардой завернутой в фольгу, в которую насыпан горох с мукой. При взрыве гранаты, все игроки, на которых попали мука и горох считаются тяжело ранеными.

Камень – оружие пролетариата. Моделируется шишкой, снимает пол-хита.

Кулуарное убийство.

Ножом сзади на уровне груди, не в боевой обстановке.

Стандарт оглушения.

Оглушение проводится прикосновением (не ударом) не боевой частью оружия (кроме нагайки) в область плечевого сустава со словами «оглушен». Оглушение производится в любой обстановке.

Добивание.

Добивание может осуществляться любым игровым оружием, а также прикладом сарбакан со словом «добиваю».

Блок: Штурмы, Осады

**Мина:**

Моделируется закопанным надутым воздушным шариком. Если игрок наступает на такую мину и шарик взрывается, то он остается в последнем дыхании.

Колючая проволока.

Моделируется веревкой натянутой на колышки на высоте 50 см. преодолеть ее можно снизу, любым способом не касаясь веревки. В случае касания веревки игрок громко считает до 15, после чего, может продолжить преодоление препятствия.

Блок: Плен

**Стандарт связывания.**

Связанным считается человек с накинута повязкой. Если повязка находится на руке, то у человека связаны руки, если на ноге, то связаны ноги.

Блок: Обыск

**Стандарт обыска.**

Человек обыскивается двумя способами:

1. По жизни (если обыскиваемый изъявляет такое желание).
2. По стандарту «что у тебя в кармане». Обыскиваемый достает все игровые предметы, находящиеся в нем.

Блок: пытки

**Стандарт пытки.**

Пытка отыгрывается.

После процесса пытки «палач» кидает монету. В случае удачи «пытаемый» обязан честно ответить на 2 вопроса «палача». Человека можно пытать только три раза, на четвертый раз пытаемый умирает.

Блок: Медицина, лекари

**Медицина.**

	Степень тяжести 1	Степень тяжести 2	Степень тяжести 3
Огнестрельное ранение (Ог.)	-----	Попадание из ручного оружия.	Попадание из пушки (стандарт сарбакана).
Холодное (Х.)	Попадание ножом, нагайкой.	Попадание саблей, палашом или штыком.	Осколочное ранение (граната, мина), кулуарное убийство.
Травма (Т.)	Бытовые травмы, пытки или попадание камнем.	Сбит танком.	Сбит бронепоездом.
Ожог (Ож.)	-----	Промышленный ожог.	Не успел за 30 сек. выбежать из горящего танка, бронепоезда.

В течение 15 минут, с момента ранения, игроку должна быть оказана первая медицинская помощь, она продлит жизнь на 10 минут. Если помощь не была оказана, то игрок погибает. В последнем дыхании игрок может передвигаться ползком, говорить шепотом, но не может совершать никаких активных действий, в том числе магических. Поражения любым оружием подразделяются на 2 вида: тяжелое ранение и легкое ранение. Есть четыре вида повреждения: огнестрельное, ножевое, ожог, травма. Первая медицинская помощь при легком ранении может оказываться самостоятельно, при тяжелом ранении оказывается только при помощи постороннего. При этом накладывается жгут.

Огнестрельное ранение:

Квалифицированная помощь: донорская капельница, обезболивающее (аскорбиновая кислота), наложение стерильного бинта пропитанного раствором гуаши. Требуется тщательный последующий уход в течении 30 минут, затем в течении 2 часов обязательное ношение бинтов.

Ножевое ранение (в эту категорию входят осколочные ранения).

Квалифицированная помощь: (колющее ранение – по правилам огнестрельного) режущее ранение - донорская капельница, накладывается два бинта, между которыми расстояние равное 1 см., затем эти бинты сшиваются между собой. Наложение стерильного бинта пропитанного раствором гуаши. Требуется тщательный последующий уход в течении 40 минут, затем в течении 2 часов обязательное ношение бинтов.

Ожог.

Квалифицированная помощь: обезболивающее (аскорбиновая кислота), тщательное удаление подкрашенной жидкости с поврежденной поверхности с помощью влажного тампона, донорская капельница. Требуется тщательный последующий уход в течении 1

часа, затем в течении 2 часов обязательное ношение бинтов.

Травма.

Квалифицированная помощь: донорская капельница, наложение бинта (гипс) и шины на поврежденные конечности (отыгрываются переломы). Последующий уход не требуется, обязательное ношение бинтов – 1 час.

Блок: Страна мертвых



Страна мертвых.

Человек, погибший в игре, должен пролежать на месте своей смерти 5 минут и по требованию любого игрока отдать все игровые вещи. Если ни кто не потребовал такового, то по истечению 5 минут, оставляет свои игровые вещи на месте смерти. После чего он отправляется в «страну мертвых» и говорит мастеру причину смерти.

Блок: Магия



Стандарт эфирных магов.

Магический цикл 4 часа.

Все заклинания делятся на три типа: шишка, слово, прикосновение. Например: огненный шар – шишка, трясина – слово, воскрешение – прикосновение.

Для того чтобы маг произвел заклинание, он должен подробно описать то, что он хочет сделать в научном плане. Затем посчитать количество букв и цифр, в этом описании – это будет затраченным эфиром. Если в описании присутствуют операции с предметами (в том числе с людьми), то его масса прибавляется к количеству букв в описании (1кг = 1букве). Также если присутствуют операции с расстояниями, то это расстояние аналогично массе прибавляется к количеству букв (1м = 1 букве), тоже самое относительно нагревания тел (1 градус = 1букве). Затем необходимо сделать подробный чертеж желаемого заклинания. После этого мастер дает сертификат на заклинание вместе с петардой. Для того чтобы произвести заклинание маг должен порвать и выбросить сертификат вместе с петардой. Для того чтобы воспользоваться этим заклинанием еще раз, то достаточно заплатить мастеру цену заклинания и получить еще один сертификат и петарду.

Например: «Я беру эфир, материализую его в огненный шар массой 10 кг. Затем запускаю его по дуге, минуя деревья, со скоростью 100 км/ч.» Расчет: букв – 97, масса – 10, скорость – 100, затраченный эфир = 207.

В зависимости от глобальности заклинания мастер может оценить порядок заклинания.

Первый порядок – это истинная стоимость заклинания.

Второй порядок – это истинная стоимость заклинания умноженная на 10.

Третий порядок - это истинная стоимость заклинания умноженная на 100.

Четвертый порядок - это истинная стоимость заклинания умноженная на 1000 и т.д.

Стандарты магии кодл.

Магический цикл составляет 4 часа.

Все заклинания делятся на три типа: шишка, слово, прикосновение. Например: огненный шар – шишка, трясина – слово, воскрешение – прикосновение.

Стандарт «анти-магии».

Если маг желает прервать заклинание другого мага, он должен выбросить карту, по старшинству идентичную той карте, которой финтил маг. Например, маг финтит дамой, начинается действие заклинания, другой маг, чтобы прекратить этот финт должен выбросить даму и сказать, что он развеивает финт. Масть роли не играет.

Стандарт повышения уровня.

Маг по договору «крест на крест» берет себе в ученики крестника, после чего сразу его убивает. После смерти крестника уровень мага повышается. Маг тащит из колоды карту, после чего его уровень будет однозначно выше того, который у него был.

Стандарт зомби.

Игрок, на которого наложен финт зомби, в течении 5 минут подчиняется магу, наложившему заклинание, после чего падает в последнем дыхании.

Стандарт гипноза.

Игрок, на которого наложен финт гипноза, в течении 5 минут подчиняется магу, наложившему заклинание, после чего игрок переходит в свое нормальное состояние.

Стандарт скорости.

Маг, который финтит заклинанием скорости, должен крикнуть «стоп кадр». Все кто это слышат, не могут совершать игровые действия в течении 10 секунд.

Стандарт магического поединка.

Маги, столкнувшие в магическом поединке, перемещаются на поляну договора, где и происходит бой. Магический поединок проходит по стандарту «дурака». Маги вытягивают из колоды карты (чем круче маг, тем меньше он тащит обычных карт и больше своих козырей). Затем они играют в «дурака», но со своими козырями. Проигравший маг направляется на место столкновения с другим магом, где он должен пролежать 5 минут и по требованию любого игрока отдать все игровые вещи (петарды, сертификаты и карты не считаются игровыми вещами). Если ни кто не потребовал такового, то по истечению 5 минут, оставляет свои игровые вещи на месте смерти. После чего он отправляется в «страну мертвых» и говорит мастеру причину смерти.

Стандарт крестника.

Маг в законе может брать в ученики крестника, один раз в два цикла, т.е. если у мага есть крестник, он получает дополнительные карты в том цикле, в котором у него появился крестник, и в следующем.

Иерархии и способностей магов кодл.

Карта. Кол-во слов в заклинании. Кол-во карт при магопоединке.

2 – 3 слова – 2 карты

3 – 3 слова – 2 карты

4 – 3 слова – 2 карты

5 – 3 слова – 2 карты

6 – 3 слова – 2 карты
7 – 4 слова – 3 карты
8 – 4 слова – 3 карты
9 – 4 слова – 3 карты
10 – 4 слова – 3 карты
Валет – 5 слов – 4 карты
Дама – 7 слов – 5 карт
Король – 7 слов – 5 карт
Туз – 8 слов – 6 карт

Если заклинание состоит из большего количества слов, чем возможности мага, то он добавляет еще одну карту (любую своей масти), и получает дополнительные слова. Количество дополнительных слов зависит от уровня мага.

Блок: Экономика



Экономические стандарты.

Экономический цикл составляет 8 часов. Ночной цикл – зима.

Добыча угля:

Добыча угля происходит по следующим правилам – выкапывается яма 0,5 X 0,5 метра и глубиной 30-40 см. (штык лопаты). В начале цикла в этой яме разводится костер, образовавшуюся золу собирают в пластиковую бутылку.

Добыча нефти:

Количество сырья ограничено. Перед производством нефти игроки должны заготовить необходимые средства – пластиковые бутылки с проколотым горлышком и крышкой наполненные водой смешанной с глиной. В начале цикла мастер добавляет в эти бутылки марганцовку, пломбирует их и взбалтывает. Игроки должны дождаться пока осядет осадок и шприцами выкачать максимально чистую воду, затем сдать исходное сырье. Запрещается вскрывать пломбу и отверстия в бутылке не должны превышать диаметр иглы шприца.

Добыча еды (Тускула):

На ограниченной территории игроки собирают консервные банки с мастерским сертификатом. В банках находится речной песок, перемешанный с коробком соли. Игрок должен путем фильтрации и выпаривания добыть соль и предоставить ее мастеру вместе с найденной банкой. За это игрок по своему желанию получает банку тушенки или банку рыбы.

Блок: Мастерские правила



Материал №1.

Магия для мастеров:

Карты

Пики

Специфика всех ключей направлена на зверей.

6 – Информация

7 – Дух

8 – Защита от физических воздействий

9 – Уход *

10 – Эфир *

Валет – Сила

Дама – Змея

Король – Превращение

Туз – Собственная скорость

* - стандартное заклинание.

Крести

Специфика всех ключей направлена на смерть.

6 – Кровь

7 – Скелет

8 – Поднять труп

9 – Уход *

10 – Эфир *

Валет – Зомби

Дама – Воскрешение

Король – Вампир

Туз – Смерть

* - стандартное заклинание.

Буби

Специфика всех ключей направлена на разум.

6 – Информация

7 – Сердце

8 – Ноги

9 – Уход *

10 – Эфир *

Валет – Руки

Дама – Глаза

Король – Перемещение предмета

Туз – Разум

* - стандартное заклинание.

Черви

Специфика всех ключей направлена на жизнь.

6 – Суд

7 – Я

8 – Вызов духа

9 – Уход *

10 – Эфир *

Валет – Остановить

Дама – Благословение

Король – Вопрос/Ответ

Туз - Жизнь

* - стандартное заклинание.

Спецификация масти – детектор лжи

Материал №2.

?	Игровая группа Роль	Партийность	Техника
Казачья станица Хуторская			
1.	Хорунжий		
2.	Подхорунжий		Стандарты кодл
3.	Казак		
4.	Казак		
5.	Казак шахтер		Стандарты добычи
6.	Казак шахтер		Стандарты добычи
7.	Священник		Стандарты кодл
Село "Гуляй поле"			
	Батька Махно председатель совета крестьянских и рабочих депутатов	Анархист	
	Махновец член совета крестьянских и рабочих депутатов.	Анархист	Стандарты кодл (Туз)
	Махновец член совета крестьянских и рабочих депутатов.	Анархист	
	Махновец член совета крестьянских и рабочих депутатов.	Анархист	
	Махновец нефтяник.	Анархист	Стандарты добычи Стандарты кодл
	Махновец нефтяник.	Анархист	Стандарты добычи
	Махновец	Анархист	
	Махновец	Анархист	

Село "Горелово"			
	Кулак		
	Кулак (Управляющий шахтой)		
	Шахтер		Стандарты добычи
	Шахтер		Стандарты добычи Стандарты кодл
	Председатель комбеда	Большевик.	
	Бедняк		Стандарты кодл
	Бедняк		
	Священник		
Город "Екатеринослав"			
Первая офицерская ударная дивизия Корнилова.			
	Генерал-лейтенант Николай Владимирович Скоблин, Комендант Екатеринославского округа.		Эфирные Маги стандарт Мазаичник
	Полковник		
	Капитан военный хирург		
	Штабс-капитан (Владелец шахты)		
	Поручик		
	Подпоручик		
	Прапорщик		
	Подпоручик (Машинист)		
	Фельдфебель (Кочегар)		
Всевеликое Воинство Донское.			
	Генерал-майор Всевеликого Воинства Донского Шкуро		
	Войсковой старшина		
	Сотник		
	Казак		
	Казак		
	Казак		
	Оберстарец - Глава церкви Екатеринославского округа		
Особый Ударный Полк "Варвар".			

38.	Полковник Особого Ударного Полка "Варвар" Шалва Теймуразович Джандиери.		
39.	<i>Старший Унтер-офицер полка "Варвар"</i>		
40.	<i>Младший Унтер-офицер полка "Варвар"</i>		Стандарты кодл (Валет крестей)
21 Украинская Краснознаменная дивизия.			
41.	Начальник 21 Украинской Краснознаменной дивизии Алексей Николаевич Бездомный.		
42.	<i>Комиссар 21 Украинской Краснознаменной дивизии Петр Иванович Фанерный.</i>		
43.	Командир роты военный хирург		
44.	Красноармеец 21 дивизии		
45.	Красноармеец 21 дивизии		
46.	Красноармеец 21 дивизии		
47.	Красноармеец 21 дивизии		
48.	Красноармеец 21 дивизии (Машинист)		
49.	Красноармеец 21 дивизии (Кочегар)		
50.	Командир продотряда		
51.	Член продотряда		
305 Полк Бессмертных Красных Героев.			
52.	Командир 305 Полка Бессмертных Красных Героев т. Венцлав.		Стандарт творения
53.	Красноармеец 305 полка		Стандарты оборотничества
54.	Красноармеец 305 полка		Стандарты оборотничества
Армия Украинской Национальной Республики.			
55.	Головной атаман Армии Украинской Национальной Республики Симон Петлюра		Эфирные Маги стандарт Исток
56.	Полковник		
57.	Значковый		
58.	Гайдамак (казак)		
59.	Гайдамак (казак)		
60.	Гайдамак (казак)		

Материал №3

Игровая группа Роль	Игровые документы	Заявка
Село "Гуляй поле"		
Батька Махно председатель совета крестьянских и рабочих депутатов	<i>Приказ о Махновцах (выдать на съезде)</i>	<i>Белов Б.</i>
<i>Махновец член совета крестьянских и рабочих депутатов.</i>	<i>Карты, Стандарты магии кодл, Общая вводная для кодл, Иерархия кодл, сертификаты</i>	<i>Антонов В.</i>
<i>Махновец член совета крестьянских и рабочих депутатов.</i>		<i>Шмаков Д.</i>
Махновец член совета крестьянских и рабочих депутатов.		
Махновец нефтяник.	Экономические стандарты ????????	Степаков Е.
Махновец нефтяник.	Экономические стандарты	Александровский М.
Махновец	?????????	Каткова А.
Махновец		Долженкова Е.
Документы для всего куска	Общие стандарты, общая вводная, махновцы	
Село "Горелово"		
Кулак		Кривошлыков П.
Кулак (Управляющий шахтой)		Пименов Е.
Шахтер		
Шахтер		Снетков В.
Председатель комбеда		Целиков В.
Бедняк		Корнюшин И.
Бедняк		
Священник		Гамалинский Е.
Документы для всего куска	Общие стандарты, общая вводная	
Город "Екатеринослав"		
Первая офицерская ударная дивизия Корнилова.		
<i>Генерал-лейтенант Николай Владимирович Скоблин, Комендант Екатеринославского округа.</i>	Орден мозаичников, стандарты эфирных магов, ВСЮР, приказ белым, сертификаты	Клевакичев И.
Полковник		Проститов А.

Капитан военный хирург		Удалов А.
Штабс-капитан (Владелец шахты)		Тесник Л.
Поручик		Концевов А.
Подпоручик		Кендр
Прапорщик		
Подпоручик (Машинист)		Богомолова С.
Фельдфебель (Кочегар)		
Владелец завода (Инженер)		Ласточкина О.
Всевеликое Воинство Донское. (Обнинск)		
Генерал-майор Всевеликого Воинства Донского Шкуро	ВСЮР, приказ белым	Смирнов И.
Войсковой старшина		Занято
Сотник		Занято
Казак		Занято
Казак		Занято
Казак		Занято
Оберстарец - Глава церкви Екатеринославского округа		
Особый Ударный Полк "Варвар".		
Полковник Особого Ударного Полка "Варвар" Шалва Теймуразович Джандиери.		Иванов А.
Старший Унтер-офицер полка "Варвар"		Савкин А.
Младший Унтер-офицер полка "Варвар"		Скубко Е.
21 Украинская Краснознаменная дивизия.		
Начальник 21 Украинской Краснознаменной дивизии Алексей Николаевич Бездомный.	Красная армия, приказ красным, приказ о Махно	Кузнецов А.
Комиссар 21 Украинской Краснознаменной дивизии Петр Иванович Фанерный.	Красная армия, функции комиссаров, приказ о казаках, диктатура пролетариата	Кузнецов Г.
Командир роты военный хирург		Петрова Е.
Командир роты		Федотов Б.
Красноармеец 21 дивизии		Авдеев Р.

Красноармеец 21 дивизии		Маркин А.
Красноармеец 21 дивизии		Каракай М.
Красноармеец 21 дивизии		Журавлев Е.
Красноармеец 21 дивизии		Антонов М.
Красноармеец 21 дивизии		Иванашко А.
Красноармеец 21 дивизии (Машинист)		Тиманов Е.
Красноармеец 21 дивизии (Кочегар)		Пинчук И.
Командир продотряда		Бессуднов Д.
Член продотряда		Вовца
Комиссар продотряда	Диктатура пролетариата, функции комиссаров, Карты, Стандарты магии кодл, Общая вводная для кодл, Иерархия кодл, сертификаты	Шитц А.
		Кузнецова Н.
Документы для всего куска	Общие стандарты, Красная армия, общая вводная	
305 Полк Бессмертных Красных Героев.		
Командир 305 Полка Бессмертных Красных Героев т. Венцлав.	305-й полк, Венцлав, приказ Венцлаву	Кокурин Д.
Красноармеец 305 полка	305-й по	Фукс Д.
Красноармеец 305 полка	305-й по	Баринов К.
Документы для всего куска	Общие стандарты, общая вводная	
Армия Украинской Национальной Республики.		
Головной атаман Армии Украинской Национальной Республики Симон Петлюра	Орден Истока, петлюровцы	Бирюков С.
Полковник		Занято
Значковый		Занято
Гайдамак (казак)		Занято
Гайдамак (казак)		Занято
Гайдамак (казак)		Занято
Гайдамак (казак)		Занято
Гайдамак (казак)		Занято
Гайдамак (казак)		Занято
Гайдамак (казак)		Занято
Гайдамак (казак)		Занято

Гайдамак (казак)		Занято
Документы для всего куска	Общая вводная, общие стандарты, петлюровцы	

Блок: Вводные



Вводные №I. Белая армия.

1.

ПРИКАЗ № 6/21

По Екатеринославскому округу Вооруженных Сил Юга России.

Командующий ВСЮР

Генерал Деникин А.И.

Штаб ВСЮР.

Коменданту Екатеринославского округа

Генерал-лейтенанту Скоблину Н.В.

Командиру Донской Казачьей дивизии

Шкуро А.Г.

Для всего личного состава

Екатеринославского округа

Приказываю:

Удерживать город Екатеринослав любой ценой.

Очистить Екатеринославский район от любых анархо-большевистских и иных враждебных сил.

Обеспечить поставку ресурсов и продовольствия в районы Мариуполя и Одессы.

PS. По данным разведки в район Екатеринослава приближаются силы Красной Армии.

2.

Вооруженные Силы Юга России (ВСЮР).

С декабря 1917года в условиях ликвидации общероссийской власти и единого фронта русское офицерство оказалось разделенным не только политически, но и территориально. Разные его части оказались в весьма неодинаковых условиях. Условия существования офицеров существенно разнились внутри каждой категории фронта и местности России.

Северный и Западный фронты находились всецело под властью большевиков, и положение офицерства здесь было наихудшим. При выборах на командных должностях

оказывались главным образом демагоги из младших офицеров, сумевшие снискать доверие темной массы, вплоть до того, что полуграмотные фельдшера и санитары выбирались полковыми и главными врачами. Не избранные на командные должности офицеры принуждались к несению солдатских обязанностей, а пытавшиеся скрыться арестовывались и подвергались расправе.

Положение на Юго-западном фронте было крайне сложным и запутанным. Некоторые части были «украинизированы», некоторые находились под контролем большевиков, в некоторых еще сохранял какое-то влияние старый командный состав.

Зимой 1917/18г. и весной, когда миллионные солдатские массы хлынули с фронта в тыл, по всем дорогам, особенно вдоль железнодорожных путей, пошла еще волна бесчинств и насилия. Офицеры, даже давно снявшие погоны, становились, первыми жертвами расправ, стоило только случайному проходивцу заподозрить их принадлежность к офицерскому корпусу. Множеству офицеров, пробиравшихся к своим семьям, так и не суждено было до них добраться. Опасность угрожала им всюду и со всех сторон – от солдат, которым могла показаться подозрительной чья-то слишком «интеллигентная» внешность, от местных большевистских комендантов, исполкомов, чрезвычайных комиссий и т.д., наконец от любого пожелавшего показать свою преданность новой власти доносом на «гидру контрреволюции».

Для того ль тебя носила
Я когда-то на руках,
Для того ль сияла сила
В голубых твоих глазах!
Вырос стройный и высокий,
Песни пел, мадеру пил,
К Анатолии далекой
Миноносец свой Водил.

На Малаховом кургане
Офицера расстреляли.
Без недели двадцать лет
Он глядел на Божий сет.

На всех железных дорогах ноября – декабря 1917 года ситуация была приблизительно одинакова. Всюду расстрелы, всюду трупы офицеров, даже женщин и детей. На вокзалах буйствовали революционные комитеты, члены их были всегда пьяны и стреляли по вагонам на страх буржуям. Чуть остановка, пьяная озверелая толпа бросалась на поезд, ища офицеров. Среди них часто встречались явные представители «кодл» - маги-уголовники.

По всему пути валялись трупы офицеров. На станциях, около пиронов лежали трупы офицеров, явно зарубленных шашками. На глазах у пассажиров выводили из поезда офицеров и предавали их расправе, кололи штыками или расстреливали.

На Украине ситуация была крайне запутанной. Здесь находилось значительное количество офицеров – как проживающих на этой территории и служивших до войны в киевском военном округе, так и масса тех, кто застрял на Юго-Западном и Румынском фронтах или не смог добраться до Центральной России. Киев по свидетельству современников, был переполнен разряженными под запорожцев офицерами петлюровских «курей», изъяснявшихся на русско-украинском языке, а так же русскими офицерами, спасшимися из большевизированных частей.

Большевики в январе 1918 года захватившие Киев и ликвидировавшие Раду, истребили

там множество офицеров. Раздетые жертвы расстреливались в затылок, прокалывались штыками, не говоря о других мучениях и издевательствах. Многие тела убитых, у которых в Киеве не было ни родственников, ни близких в городе, оставались лежать на месте убийства по несколько дней. Разбросанные по площадям и дорожкам парка раздетые тела, между которыми бродили голодные собаки; всюду кровь, пропитавшая, конечно, и снег, многие лежали с всунутым в рот «красным билетом», у некоторых пальцы были сложены для крестного знамения, вот что представлял собой взятый Красной Армией Киев.

Не меньше зверств было после захвата Киева петлюровцами. Особое потрясение вызвала расправа над тридцатью офицерами в предместье Киева. Даже большевистские расправы не шли здесь ни в какое сравнение.

То, что именно офицерство стало основой Белого движения, было совершенно закономерно. Патриотизм, сделавшийся душою Белого движения имеет специфический отпечаток «психологии войны», с героизмом и самопожертвованием, доведенным до наибольшей высоты; символом Белого движения стала триединая формула «За Веру, Царя и Отечество».

ВСЮР была сформирована из объединенных частей Добровольческой и других армии и подразделений.

Зимой 1918г., немцы, воспользовавшись массовым дезертирством с русского фронта, предприняли наступление на Петроград. Боеспособные, но малочисленные отряды Корнилова не смогли остановить наступления. Сам Лавр Георгиевич пал смертью храбрых под Кронштадтом. Оставшиеся в живых, под руководством Деникина, прорывались на Дон и Кубань Добровольческая армия была сформирована в конце 1917 начале 1918 года после Первого «Кубанского» («Ледяного») похода корниловцев и других добровольцев на Кубань с целью создания армии для борьбы с «германцами и их приспешниками большевиками». В честь похода был учрежден знак отличия представлявший собой меч в обрамлении тернового венца на георгиевской ленте. «Первопоходники» (участники Первого «Кубанского» («Ледяного») похода) - носители данного знака были очень уважаемы в «белой армии» поскольку таковых оставалось очень немного.

После гибели Л. Г. Корнилова армию возглавил генерал А. И. Деникин. В связи с тем, что добровольческие формирования, неся потери, никак их не восполняли, было решено проводить мобилизацию. Это было одним из главных факторов в связи, с которыми были созданы ВСЮР (начало 1919г.).

После вывода немецких войск с Украины в штабе Деникина были созданы новые лозунги, целью которых было придание однородности политическим целям армии, в которую входили и монархисты, и либералы.

Программа «белого» движения.

1. Уничтожение большевистской анархии и водворение в стране правового порядка;
2. Восстановление могущественной и единой и неделимой России;
3. Созыв народного собрания на основах всеобщего избирательного права;
4. Проведение децентрализации власти путем установления областной автономии и широкого местного самоуправления;
5. Гарантия полной гражданской свободы и свободы вероисповедания;
6. Осуществление земельной реформы;
7. Введение рабочего законодательства, ограждение трудящихся от эксплуатации со стороны государства и капитала.
8. Борьба с уголовно-разрушительными силами магических «кодл»

3.

Орден Мозаичников. (Для Скоблина)

Давным-давно, еще на заре человечества, когда люди считали магов богами (да оно и были такими отчасти), у одного из величайших магов рос сын. Сколько отец не старался обучить его высокому искусству, ничего из этого не выходило. Он был просто не рожден для этого. Тогда маг, решил просто-напросто «вдохнуть» в своего сына знания. Он как бы перенес матрицу своих знаний на сына при помощи могущественного заклинания, заключив с сыном Договор «крест-накрест», став его духовным крестником. Сын стал почти столь же могущественен, сколь и его отец. Почти...

Шло время, и другие маги поняли всю выгоду этого способа. Зачем тратить драгоценное время на длительное и трудоемкое обучение, сталкиваясь с глупостью, неусидчивостью, а зачастую и бездарность учеников, если так просто можно скопировать ученику свои знания? Лишь немногие тогда обратили внимание на то, что ученик становится почти таким же, как учитель. А крестники получались немного, но слабее крестных. Их крестники немного, совсем незаметно, но слабее их самих и так далее. И тогда несколько сильных, мудрых и дальновидных магов отказались от пагубного пути, создав могучий Орден Мозаичников (девиз их гласил: «Профан воздвигает башню, посвященный складывает мозаику»).

Развиваясь в течение веков, Орден наблюдал, как «крестники» постепенно превратились в уголовников, объединившись под названием «кодла». Их магия напоминала скорее волхование и иллюзионизм, чем настоящее магическое искусство.

Во времена наибольшего буйства инквизиции, Мозаичники столкнулись с другими магами, отрекшимся от крестничества и пошедшими по пути истинной магии. Они называли себя Орденом Истока. С самого начала между Орденами возникла вражда и непонимание, борьба за сферы влияния и потребляемый эфир, количество которого постепенно сокращалось.

Меж тем, Орден Мозаичников, начиная с конца XVIIв., проникал во властные структуры европейских государств. Некоторые из магов даже занимали высокие правительственные посты. Именно тогда, устраняя конкурентов, Ордена, впервые объединились и «открыли глаза» миру на ничего не подозревающую «кодлу». По орденской же инициативе стали создаваться облавные корпуса, наподобие «Варвара», из людей, нечувствительных к магии. Из них же Мозаичники формировали свою охрану. Сокращение «кодлы», позволяло магам обоих Орденов использовать в своих магических действиях большее количество эфира. Между собой же заключили договор о равном распределении эфира.

В 1864г. маг Ордена Истока Д.И. Менделеев, изобрел заклинание «трасгрессии, или же телепортации». Воспользовавшись им, маги «пробили» путь к планете (получившей название Тускула), расположенной в другой Галактике, с атмосферой наполненной эфиром. Однако количество эфира там было таково, что любой маг постепенно сходил с ума, либо «задышался» от его переизбытка. В этой ситуации Исток обратился к Мозаичникам. На секретном полигоне в Царском Селе, был проведен запуск капсулы с «космонавтами» из числа «Варваров» со специальными магическими приборами и артефактами, предназначенными для пробития эфирного канала на Землю, что и было успешно осуществлено.

После революции 1905г. отношения между Орденами обостряются по идеологическим причинам. Большая часть Мозаичников выдвигала идею конституционной демократии и при их содействии, были созданы партии «Конституционных демократов», «Союз 17 октября» и др. Другая часть Ордена придерживалась традиционных монархических взглядов. Ставленниками и тех и других были Столыпин и Витте.

Орден Истока, по большей части придерживался крайне левых взглядов. Его члены стояли у руля партий эсеров и социал-демократов (в меньшевистском блоке). Благодаря сложным интригам они провели в камарилью Распутина и Штюрмера, сильно сковавших правительство и дискредитировавших царскую семью.

За этой борьбой, ни тот, ни другой Орден, не смогли предотвратить катастрофы в обществе. В феврале 1917 года, было разгромлено Охранное отделение и жандармский корпус вместе с «Варварами». В кровавой горячке были уничтожены и многие маги. В этих условиях Ордена вынуждены были объединиться и совместно войти в состав Временного правительства. Однако и оно не смогло бороться с ситуацией.

После установления правительства Советов, отношения между Орденами еще больше обострились. Мозаичники стояли во главе «белых» правительств и управлений, Орден Истока, продолжая политику социалистов Украины, Прибалтики, Финляндии и Кавказа присоединялся и возглавлял различные сепаратистские течения. Представители Орденостремились к захвату телепортационных установок, разбросанных по всей территории бывшей Российской Империи.

Вы являетесь представителем Ордена мозаичников. Благодаря Вашей влиятельности в Белом движении, Ваши позиции в Ордене значительно повысились. Великий Магистр и Капитул Ордена поручили Вам удерживать телепортационную вышку в Екатеринославе и бороться с уголовной кодлой Екатеринославской губернии. Вам разрешено пользоваться вышкой для использования ресурсов Тускулы.

Вводные №II. Махновцы.

Махновцы – повстанческое движение на Украине (центр – Гуляй–Поле, Екатеринославщина), названное так по имени лидера – Нестора Ивановича Махно.

Н.И. Махно происходил из крестьян. При царе был сослан на каторгу за революционную анархическую деятельность. В сентябре 1917г. вернулся в Гуляй – Поле, где, свергнув органы Временного правительства, фактически установил власть Советов. Летом 1918г. он возглавил движение крестьянства в южных и центральных районах Украины против австро-германских войск, гетмана Скоропадского, белогвардейцев, против всех попыток восстановить помещичье, либо любое другое ограничивающее землевладение.

В конце 1918г. Штабом Красной Армии Махно назначается командующим повстанческими войсками Екатеринославщины.

Идеологией махновского движения стал анархизм. Анархисты выступали за создание независимых от государства экономических организаций, кооперативов, заводских комитетов для овладения средствами производства. Земля должна была стать частной собственностью крестьян, управляемой вышеуказанными, независимыми от государства объединениями.

Махновцы выступали также за «вольные» (независимые от Центральные Советы), против диктата центральной власти, грабительских продотрядов (которые махновцы часто истребляли) и политики «военного коммунизма». Широкое повстанческое движение на Украине являлось, по их мнению, прологом первой анархической революции, «которая вызовет мировую анархическую революцию».

Ситуация на начало игры.

С конца апреля 1919г. в советской печати, до этого момента превозносившей Махно, появляются обвинения в его адрес, связанные с его требованиями об автономии его движения. Махновцы практически перестали получать от красного командования

провиант, боеприпасы, амуницию. В свою очередь Махно приказал задерживать эшелоны с углем и хлебом, идущие в центр.

Все это происходило в то время, когда махновцы сдерживали натиск наступавших белых. Положение усугублялось тем, что в мае поднял антисоветский мятеж командир 3-й Украинской Красной армии Н. Григорьев. Махно оказал огромную помощь в разгроме григорьевцев, сам Григорьев был взят в плен махновцами и расстрелян. Советская власть наградила Махно за это орденом Красного Знамени. Однако вскоре махновцы, оставленные Троцким без боеприпасов, были разгромлены генералом Шкуро под Екатеринославом.

Остатки махновцев откатились в сторону Гуляй-Поля, вышибли оттуда небольшой отряд белогвардейцев и пополнились за счет своих сторонников среди окрестных крестьян. Окопавшись в Гуляй-Поле, Махно объявил Съезд крестьянских депутатов Екатеринославского и нескольких соседних районов, с целью определения дальнейшей крестьянской политики в этих районах и поиска новых союзников.

Вводные №III. Петлюровцы.

1.

Армия Украинской Народной Республики (петлюровцы).

Украинская Народная Республика была образована в апреле 1917г. На Украинском национальном конгрессе была сформирована Центральная Рада – верховный правительственный орган. Правительство возглавляли члены Украинской социал-демократической партии, эсеров-националистов и других социалистических и националистических партий и объединений. 29 апреля Центральная Рада была свергнута гетманом Скоропадским при поддержке немцев и была провозглашена Украинская держава.

Идейные вдохновители УНР, Винниченко и Петлюра, переехали в Харьков, где было сформировано новое правительство УНР – Директория, во главе которой встал Владимир Кириллович Винниченко. Командующим войсками (Главным атаманом республиканских войск) стал С.В. Петлюра. 14 декабря гетман Скоропадский провозгласил федерацию Украинской державы с будущей небольшевистской Россией. В тот же день к Киеву подошли петлюровские войска, свергнувшие гетмана и провозгласившие Директорию. Зимой 1919г. Киев был взят Красной Армией и, с тех пор, правительство УНР кочевало по Украине.

Петлюровцы стремились проводить эсерскую земельную политику, но главной идеей было создание независимой Украинской республики, наследницу запорожской вольности, одинаково независимой как от красных, стремившихся навязать большевистскую диктатуру, так и от белых – носителей идей восстановления России в старых границах и носителей старого строя.

2.

Орден Истока.

Давным-давно, еще на заре человечества, когда люди считали магов богами (да оно и были такими отчасти), у одного из величайших магов рос сын. Его отец старался обучить его высокому искусству, всему тому, чем обладал он сам, но ничего из этого не выходило. Сын не мог сделать даже самого простого, он был просто не рожден для этого.

Тогда маг, решил просто-напросто «вдохнуть» в своего сына знания. Он перенес матрицу своих знаний на сына при помощи могущественного заклинания, заключив с сыном Договор «крест-накрест», став его духовным крестником. Сын стал почти столь же могущественен, сколь и его отец. Почти...

Шло время, и другие маги поняли всю выгоду этого способа. Зачем тратить драгоценное время на длительное и трудоемкое обучение, сталкиваясь с глупостью, неусидчивостью, а зачастую и бездарность учеников, если так просто можно скопировать ученику свои знания? Лишь немногие тогда обратили внимание на то, что ученик становится почти таким же, как учитель, а крестник получался немного, но слабее крестного. Их крестники немного слабее их самих совсем чуть - чуть, и так далее.

В конце концов, маги, вставшие на путь «крестничества», постепенно превратились в уголовников, объединившись вместе. Они называли себя «кодла». Их магия напоминала скорее волхование и иллюзионизм, чем настоящее магическое искусство. Они разделились по магическим специальностям и силе, присвоив всему этому карточные названия. Так, некроманты и провидцы объединились в трфовую масть, заклинатели в пиковую, видоки в червовую и гипнотезеры в бубновую. И тогда несколько сильных, мудрых и дальновидных магов отказались от пагубного пути, создав Орден Истока (то есть изначального пути магии).

Во времена наибольшего буйства инквизиции, маги Истока столкнулись с другими магами, отрекшимся от крестничества и пошедшими по пути традиционной магии. Они называли себя Орденом Мозаичников. С самого начала между Орденами возникла вражда и непонимание, борьба за сферы влияния и потребляемый эфир, количество которого постепенно сокращалось.

Меж тем, Орден Истока, начиная с конца XVII в., проникал во властные структуры европейских государств. Некоторые из магов даже занимали высокие правительственные посты. Именно тогда, устраняя конкурентов, Ордена, впервые объединились и «открыли глаза» миру на «кодлу». По инициативе ордена Мозаичников, стали создаваться облавные корпуса, наподобие «Варвара», из людей, нечувствительных к магии. Из них же Мозаичники формировали свою охрану. Сокращение «кодлы», позволяло магам обоих Орденов использовать в своих магических действиях большее количество эфира. Между собой же заключили договор о равном распределении эфира.

В 1864г. маг Ордена Истока Д.И. Менделеев, изобрел заклинание «трасгрессии, или же телепортации». Воспользовавшись им, маги «пробили» путь к планете (получившей название Тускула), расположенной в другой Галактике, с атмосферой наполненной эфиром. Однако количество эфира там было таково, что любой маг постепенно сходил с ума, либо «задышался» от его переизбытка. В этой ситуации Исток обратился к Мозаичникам. На секретном полигоне в Царском Селе, был проведен запуск капсулы с «космонавтами» из числа «Варваров» с специальными магическими приборами и артефактами, предназначенными для пробития эфирного канала на Землю, что и было успешно осуществлено.

В качестве альтернативы «Варварам», Орден Истока, путем магических экспериментов, создал Вампиров, которые, также как и «Варвары» были не подвержены действию магии, и, самим фактом своего существования поглощали небольшое количество эфира.

После революции 1905г. отношения между Орденами обостряются по идеологическим причинам. Большая часть Мозаичников выдвигала идею конституционной демократии и при их содействии, были созданы партии «Конституционных демократов», «Союз 17 октября» и др. Другая часть Ордена придерживалась традиционных монархических взглядов. Ставленниками и тех и других были Столыпин и Витте.

Орден Истока, по большей части придерживался крайне левых взглядов. Его члены стояли у руля партий эсеров и социал-демократов (в меньшевистском блоке). Благодаря

сложным интригам они провели в камарилью Распутина и Штюмерера, сильно сковавших и дискредитировавших царскую семью и правительство.

За этой борьбой, ни тот, ни другой Орден, не смогли предотвратить катастрофы в обществе. В феврале 1917 года, было разгромлено Охранное отделение и жандармский корпус вместе с «Варварами». В кровавой горячке были уничтожены и многие маги. В этих условиях Ордена вынуждены были объединиться и совместно войти в состав Временного правительства. Однако и оно не смогло бороться с ситуацией.

После установления правительства Советов, отношения между Орденами еще больше обострились. Орден Истока, продолжая политику социалистов Украины, Прибалтики, Финляндии и Кавказа присоединялся и возглавлял различные сепаратистские течения, Мозаичники стояли во главе «белых» правительств и управлений. Представители Орденов стремились к захвату телепортационных установок, разбросанных по всей территории бывшей Российской Империи.

Вы являетесь Паном-магистром Ордена Украинского Истока. После Февральской революции представители Ордена Истока, еще ранее выдвигавшие сепаратистские лозунги, разделились на «национальные» Ордена (Украины, Польши, Финляндии, Кавказских и Прибалтийских стран). Ваши войска, недавно потерпевшие ряд поражений от большевиков и белых, остро нуждаются в продовольствии. По вашим сведениям, в районе Екатеринослава, расположена телепортационная вышка. Ее захват и удержание является безусловно важнейшей задачей для сил Украинской Народной Армии.

Вводные №IV. Кодлы.

Кодла.

Давным-давно, еще на заре человечества, когда люди считали магов богами (да оно и были такими отчасти), у одного из величайших магов рос сын. Его отец старался обучить его высокому искусству, всему тому, чем обладал он сам, но ничего из этого не выходило. Сын не мог сделать даже самого простого, он был просто не рожден для этого. Тогда маг, решил просто-напросто «вдохнуть» в своего сына знания. Он перенес матрицу своих знаний на сына при помощи могущественного заклинания, заключив с сыном Договор «крест-накрест», став его духовным крестником. Сын стал почти столь же могущественен, сколь и его отец.

С тех пор все маги пошли этим путем. О магах древности не сохранилось почти никаких сведений. Известно лишь то, что с усилением христианской церкви маги встали вне закона. Этого положения не изменила ни Реформация, ни век Просвещения, напротив гонения лишь усиливались. Маги стали использовать свое искусство для добычи денег и средств к существованию преступным путем. Они разделились по магическим специальностям и силе, присвоив всему этому карточные названия. Так, некроманты и провидцы объединились в трэфовую масть, заклинатели в пиковую, видоки в червовую и гипнотезеры в бубновую.

«Кодлы» делились по контролю территории. Так на территории Российской Империи существовали Питерская, Московская, Киевская, Крымская, Харьковская, Грузинская и т.д. «кодлы».

Кроме того, оказалось что маги «маги в законе» (крестники ставшие магами) практически неспособны «финтить» (творить заклинания) без крестника. Точнее без крестника маг задействует ресурсы собственного организма, что при серьезном «финте» может привести к гибели мага, и даже при слабых финтах маг испытывает некоторый дискомфорт.

Мажьи понятия.

«Договор» – это договор между магом и желающим стать его учеником, так же называемый договором «крест на крест», при котором ученик открывает себя для матрицы знаний учителя. Для этого требуется только согласие ученика и скрепление рук в мажьем огне.

«Крестный» – маг, ведущий обучение ученика-крестика.

«Крестник» - ученик мага.

«Финт» - колдовство, использование заклинания.

«Заход» - стрела, или явка.

Вводные №V. Красная Армия.

1)

О буржуазной демократии и диктатуре пролетариата.

Первый раз в мире власть государства построена у нас в России таким образом, что только рабочие, только трудящиеся крестьяне, исключая эксплуататоров составляют массовые организации – Советы, и этим Советом передаётся вся государственная власть. Вот почему Советская власть неминуемо и в недалёком будущем победит во всём мире.

Рост революционного движения пролетариата во всех странах вызвал судорожные потуги буржуазии и её агентах в рабочих организациях найти идейно-политические доводы для защиты, господства эксплуататоров. Среди этих доводов особенно выдвигается защиты демократии. Лживость и лицемерие такого довода, очевидно для всех, кто не хочет изменять основным положением социализма.

Прежде всего, этот довод оперирует с понятиями «демократия вообще» и «диктатура вообще», не ставя вопроса о том, о каком классе идёт речь. Такая постановка вопроса есть прямое издевательство над основным учением социализма, именно учением о классовой борьбе. Ибо ни в одной цивилизованной капиталистической стране не существует «демократии вообще», а существует только буржуазная демократия, и речь идет не о «диктатуре вообще», а о диктатуре угнетённого класса, т.е. пролетариата, над угнетателями и эксплуататорами, т.е. буржуазией, в целях преодоления сопротивления, которое оказывают эксплуататоры в борьбе за своё господство.

«Свобода собраний» может быть взята за образец требований «чистой демократии». Всякий сознательный рабочий, поймёт сразу, что было бы нелепо обещать свободу собраний эксплуататорам на тот период и в той обстановке, когда эксплуататоры оказывают сопротивление их свержению, и отстаивают свои привилегии. Чтобы завоевать настоящее равенство, чтобы осуществить на деле демократию для трудящихся, надо сначала отнять у эксплуататоров все общественные и роскошные частные издания, надо сначала дать досуг трудящимся, надо, чтобы охраняли свободу их собраний вооружённые рабочие, а не дворянчики или капиталисты – офицеры с забитыми солдатами. Произвести такую перемену некому, кроме как авангарду трудящихся, пролетариату, свергающему эксплуататоров в условиях диктатуры пролетариатов.

Чтобы завоевать действительное равенство и настоящую демократию для трудящихся, для рабочих и крестьян, надо сначала отнять у капитала возможность нанимать писателей, покупать издательства и подкупать газеты, а для этого необходимо свергнуть иго капитала, свергнуть эксплуататоров, подавить их сопротивление.

Во всём цивилизованном мире происходит теперь высылка большевиков, преследование

их, заключение их в тюрьмы, как, например, в одной из свободнейших буржуазных республик, в Швейцарии, погромы против большевиков в Америке и т.п. С точки зрения «демократии вообще» прямо смешно, что передовые демократические, вооружённые до зубов страны боятся присутствия в них нескольких десятков людей из отсталой, голодной, разорённой России, которую в десятках миллионов экземпляров буржуазные газеты называют дикой, преступной и т.д. Ясно, что общественная обстановка, которая могла породить такое вопиющее противоречие, и есть на деле диктатура буржуазии.

При таком положении дел диктатура пролетариата является не только вполне законной, как средство свержения эксплуататоров и подавления их сопротивления, но и абсолютно необходимый для всей массы трудящихся как единственная защита против диктатуры буржуазии, переведшей к войне и подготавливающей новые войны.

Диктатура пролетариата тем сходна с диктатурой других классов, что она вызвана необходимостью, как и всякая диктатура, подавить насильственно сопротивление класса, теряющего политическое господство. Коренное отличие диктатуры других классов, - от диктатуры помещиков в средние века от диктатуры буржуазии во всех цивилизованных капиталистических странах, - состоит в том, что диктатура помещиков и буржуазии была насильственным подавлением сопротивления громадного большинства населения, именно трудящихся. Напротив, диктатура пролетариата есть насильственное подавление сопротивления, помещиков и капиталистов.

Уничтожение государственной власти есть цель, которую ставили себе все социалисты, Маркс в том числе и во главе. Без осуществления этой цели истинный демократизм, т.е. равенство и свобода, неосуществим. А к этой цели ведёт практически только советская, или пролетарская, диктатура, ибо, привлекая к постоянному и неременному участию в управлении государством массовые организации трудящихся, она начинает немедленно готовить полное отмирание всякого государства.

Мною составлена резолюция из трёх пунктов.

1. Одна из самых важных задач для большевиков состоит в разъяснении массам значения, важности и необходимости системы Советов. Впервые 8 месяцев русской революции вопрос о советской организации очень много обсуждался, и рабочим было неясно, в чем состоит новая система и можно ли из Советов создать новый государственный аппарат. В нашей революции мы продвигались вперед не теоретическим путем, а практическим. Например, вопрос об Учредительном собрании мы раньше теоретически не выставляли и не говорили, что не признаем Учредительное собрание. Лишь позднее, когда советские организации распространились по всей стране и завоевали политическую власть, лишь тогда мы решились разогнать Учредительное собрание.

2. С одной стороны это очень хорошо: мы черпаем отсюда твердую уверенность в том, что революция движется быстрее и принесет нам большие победы. С другой же стороны, в этом кроется известная опасность, а именно та, что борьба будет столь стремительна, что сознание крестьянских масс не будет поспевать за таким развитием. Значение системы Советов и теперь еще не ясно для больших их масс, т. к. они воспитаны в духе унижения и буржуазных предрассудках.

3. Когда мы слышим, как быстро распространяется идея Советов в Германии и даже в Англии, для нас это является важнейшим доказательством того, что пролетарская революция победит. Другое дело, когда у нас эсеры, анархисты и прочие мелкобуржуазные типы выдвинули лозунг: крестьянские Советы. Но нам нужны лишь советы батрацкие и деревенской бедноты. Победа может считаться обеспеченной лишь тогда, когда будут организованы не только городские рабочие, но и сельские пролетарии, и притом организованы в Советы.

Мы должны сказать, что завоевания коммунистического большинства в Советах составляет главную задачу, где бы то ни было. Наша партия сделала революцию, только сознательные большевики из рабочих способны обеспечить нормальную деятельность Советов.

Да здравствует мировая пролетарская революция!

Председатель Совета Народных Комиссаров В.И. Ульянов-Ленин.

2.

Рабоче-крестьянская Красная Армия (РККА)

Прообразом частей Красной Армии послужили вооруженные отряды рабочих, так называемая Красная Гвардия. После того, как немецкие войска под командованием генерала фон Боффа, воспользовавшись разрухой и подавляющим численным превосходством, заняли Петроград, последним, впоследствии удалось выбить оттуда немцев. После образования Советской республики, возникла необходимость защиты революции. 15 января 1918г. Совет Народных Комиссаров, по предложению В.И. Ленина, принял декрет об организации РККА на добровольческих началах с упразднением старых чинов и выборностью командного состава. 22 февраля было опубликовано воззвание «Социалистическое правительство в опасности!». 23 февраля в Петрограде прошел смотр добровольцев. Но в начале весны 1918г. в армии Сове

2.0.0.3